

CLASSIFICATION DE JEUX DE SOCIÉTÉ

Jeux à utiliser en début d'action

Les jeux indiqués dans les cases vertes sont des supports propices à un entraînement au langage (voir les fiches d'utilisation détaillées dans cet outil).

 Jeux de mémoire	 Jeux d'observation	 Jeux de plateau	 Jeux de stratégie	 Jeux de poursuite	 Jeux de coopération
Memory divers	Tatouvu (Eveil et jeux)		Quak (Ed. Haba) Hoppel Poppel (Ed. Haba)		Le verger (Obstergarten, Ed. Haba)
	Lotos divers Colori (Ed. Amigo spiele) Lynx (Ed. Educa) Comptons les petits poissons (Ed. Haba)	Les petits chevaux		Croque carotte (Ravensburger) Toutous chapardeurs (Ravensburger)	Allez les escargots (Ravensburger)

Jeux à utiliser en milieu et fin d'action

Les jeux indiqués dans les cases vertes sont des supports propices à un entraînement au langage (voir les fiches d'utilisation détaillées dans cet outil).

 Jeux de mémoire	 Jeux d'observation	 Jeux de plateau	 Jeux de stratégie	 Jeux de poursuite	 Jeux de coopération
Pique plume (Zicke Zacke, Ed. Zoch)		Jeux de l'oie	Pasta pasta (Ed. Haba)		Docteur Hérisson (Doktor Igel, Ed. Haba) Woolfy (Ed. Djeco)
Jeux de 4 à 7 familles	A tâtons (Ed. Haba) Halli galli (Ed. Amigo spiele)	Les petits chevaux		La course au fromage (Ravensburger) Die mause bande (Ed. Haba)	